

妖狩り

【業】コスト:25

技能:〈観察〉中級 〈追跡〉中級

能力コスト:1

推奨能力:【心力】、【天下】6

特徴的装備:墨染め、魔封杵(金剛杵+珠小太刀:ヨロイ用)、珠25個

装備コスト:10

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
魔封杵	+8	2	—	4

特殊能力:なし

因縁:〈感情:妖への憎悪〉

人をおびやかす、その魂を喰らう妖を、あなたは許すことができません。妖は邪悪な存在なのですから。

解説:

あなたは辺境の村を脅かす妖を倒して代価を受け取ることを生業にしています。

備考:

妖については、ルールブックP162を参照してください。

妖 ※種族

【業】コスト:50

技能:〈射撃戦闘〉中級 〈意志力〉中級

能力コスト:3

推奨能力:【心力】、【共感】

特徴的装備:妖力

〈投射武器〉上級

肉体に射撃戦用の武器としての能力を持つ

〈神速〉

【体力】、【敏捷】、【感覚】による判定で、成功したサイコロを振りなおして【成功数】に追加することができる

〈物質透過〉

3点の【霊力】を消費することで、1ラウンドのあいだ、個体をすり抜けることができる

〈変身〉中級

一度見たものに変身する

〈分身〉中級

3体の分身を作り出すことができる

装備コスト:80

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
雷	+15	9	100m	—

特殊能力:弱点

〈苦手:濡れた鉄〉上級

血や水で濡れた鉄を苦手になっている。

弱点からのダメージは4倍になる

〈禁忌:女を殺す〉中級

女を殺すと負傷ゲージに6ダメージを受ける

因縁:〈感情:ヒトへの興味〉

あなたにとってヒトは理解できない存在です。しかし、であるがゆえに、あなたは彼らから目を離すことができません。

解説:

あなたは人外のモノ、妖です。ヒトとは違う見方で、物事や世間を見ることでしょう。しかし、妖であることが知られたら、不愉快なことになってしまうでしょう。

備考:

妖術についてはP92を、妖についてはルールブックP162を参照してください。

GMは、弱点の内容を変更するようにPLに求めてもかまいません。

隠密

【業】コスト:10

技能:〈忍術〉中級 〈運動〉初級 〈隠身〉初級

能力コスト:なし

推奨能力:【敏捷】、【感覚】、【心力】、【天下】2以上

特徴的装備:忍術の仕込み

装備コスト:0

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
忍刀	+3	—	—	—

特殊能力:なし

因縁:〈その他:皮肉屋〉

世の中の裏の部分が多く見てきたあなたは、何ごとにつけ斜に構えた視線を向けるようになりました。

解説:

あなたは領主子飼いの忍で、むしろ国内での諜報活動を任されています。

備考:

忍についてはルールブックP130を、忍術に関してはルールブックP134を参照してください。

珠兵

【業】コスト:15

技能:〈射撃戦闘〉中級 〈観察〉初級

能力コスト:0

推奨能力:【感覚】、【天下】4以上

特徴的装備:珠25個

装備コスト:10

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
珠式長銃	+5	2	100m	8

特殊能力:なし

因縁:目的:技量の追求

あなたの射撃の技量は、あなたの誇りの源であり、より研かねばならない宝なのです。

解説:

連射可能な火薬武器が幅をきかせ始めている戦場ですが、一撃必殺のあなたの長銃は、まだまだ十分な戦果をあげることができるはず。

備考:

天羅の戦については、ルールブックP66を参照してください。

影武者

【業】コスト:15

技能:〈作法〉中級 〈帝王学〉中級

能力コスト:0

推奨能力:【心力】、【天下】

特徴的装備:主人

装備コスト:0

武装:なし

特殊能力:なし

因縁:〈感情:主人への忠誠〉

あなたには命を捨てても守り、仕えなければならない主人がいます。

あなたは主人のために存在しているのですから。

解説:

あなたは幼少の頃から育て上げられた領主、あるいは名代の腹心であり、領主に似たその外見から、いざというときには身代わりとして死ぬことを命じられています。

備考:

天羅における国については、ルールブックP57を参照してください。

