

人形使い

【案】コスト:40

技能:〈接合〉中級

能力コスト:5

推奨能力:【心力】、【天下】5以上

特徴的装備:明鏡、魂結、無間鉢金、機面金剛機

機面金剛機:間鴉

【体力】8 【敏捷】8

【感覚】7 活力:18

索敵値:金剛機の視界を[[感覚]×200]mに拡張。〈軍略〉および戦に関する〈帝王学〉の判定にサイコロ+2

霊導夢:霊導の有効半径を[[感覚]×100]mに拡張

散華:金剛機を自爆させ、半径15m内に30点のダメージ

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
慧星刀	+3	1	5m	1
重連銃	+3	5	50m	30

装備コスト:90

武装:なし

特殊能力:

・金剛機高速機動

あなたが操る金剛機の特長能力です。詳しくはルールブックP184を参照してください。

因縁:〈感情:金剛機への憎悪〉

修羅の魂を封じたおそましき存在、金剛機。あなたは、その存在を許すことができません。

解説:

人形使いは、無間鉢金と明鏡を使って、他の明鏡や機面鏡に接合することができる者たちです。その結果、人形使いは機面金剛機に自らの魂を落とし込み、手足のように遠隔操作することができます。

機面金剛機を起動しているあいだ、あなた自身はいっさいのアクション、ハーブアクション、防御行動を行うことができません。

備考:

機面金剛機についてはルールブックP126を参照してください。

無間鉢金

無間鉢金は接続した明鏡を介して遠隔地にある特定の機面鏡もしくは明鏡に対して〈接合〉するために使用される物です。無間鉢金を使用するのでもまた明鏡に〈接合〉することになります。そのため、接合後は使用者は意識を失い、その本来の体はまったく動かせなくなります。

敗残兵

【案】コスト:13

技能:〈白兵戦闘〉中級 〈射撃戦闘〉初級 〈隠身〉初級

能力コスト:0

推奨能力:【心力】、【天下】4以上

特徴的装備:割れた胴丸

装備コスト:3

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
長銃	+5	1	50m	3

特殊能力:なし

因縁:〈感情:力への疑問〉

戦は終わり、あなたのいた国は滅びました。戦の前に絶大な自信の源だった力は何の役にも立ちませんでした。

解説:

あなたは戦に敗れ、生き残った落ち武者です。雇い主を捜して新たな戦に参加するのでしょうか? それとも?

備考:

天羅の戦については、ルールブックP66を参照してください。

武僧

【案】コスト:30

技能:〈白兵戦闘〉中級 〈法術〉中級 〈話術〉初級

能力コスト:0

推奨能力:【体力】、【心力】、【共感】、【天下】6以上

特徴的装備:数珠、珠25個

装備コスト:10

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
珠槍	+5	5	—	20

特殊能力:なし

因縁:〈目的:衆生救済〉

宗派のために戦いつづけることで、いつか天羅の人間すべてを救うことができます。あなたはそう考えています。

解説:

鳳凰宗が抱える強大な軍事力を担っているのがあなたのような武僧です。宗派に捧げた忠誠心と鉄の規律が、あなたがたを強力な軍としているのです。

備考:

法師や鳳凰宗についてはP112を参照してください。

はぐれ金剛機

【案】コスト:55

技能:〈格闘〉中級 〈射撃戦闘〉中級 〈白兵〉初級 〈隠身〉初級

能力コスト:18

推奨能力:【心力】、【天下】4以上

特徴的装備:

測死眼:〈射撃戦闘〉の判定にサイコロ+2

天火筒:垂直に20mほど跳躍する

珠25個

装備コスト:30

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
金剛珠爪	+3	3	—	6

爆射槍 +3(5) 1 — 3

重連銃 +3 5 50m 30

特殊能力:

・金剛機高速機動

ルールブックP184を参照してください。

因縁:〈感情:己への恐怖〉

明鏡に封じられていた生前の記憶は、もはや取り返しようのない罪の記憶でした。罪を犯した修羅の魂、それがあなたなのです。

解説:

金剛機は明鏡に修羅の魂を封じ込めることで作成されます。金剛機を制御するために、その記憶は封じられているのですが、あなたはそれを取り戻しました。

鋼の体に人の魂……修羅だったあなたが、今のあなたの精神を触み始めています。

備考:

金剛機のキャラクターを作成する場合、次の三つの能力値はすでに決まっています。これにさらに能力ポイントを割り振ってもかまいません。

【体力】8 【敏捷】8 【感覚】7

金剛機についてはルールブックP126を参照してください。

