

半妖

【業】コスト:35

技能:〈意志力〉中級 〈運動〉初級

能力コスト:0

推奨能力:【心力】

特徴的装備:妖物

《生体武器》中級

肉体に白兵/格闘戦用の武器としての
能力を持つ

《投射武器》初級

肉体に射撃戦用の武器としての能力を
持つ

《読心》初級

相手が考えていることを読みとること
ができる

《飛翔》中級

100kgまでのものを持ち、分速
2000mで空を飛ぶことができる

《変身》上級

一度見たものに変身できる

装備コスト:40

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
爪	+10	—	—	—
生体武器				
炎	+5	3	5m	—
投射武器				

特殊能力:弱点

〈苦手:石〉上級

石を苦手としている。石からのダメー
ジは4倍になる

因縁:〈秘密:半妖であること〉

あなたにとって、半妖であることは誰
にも明かせない絶対の秘密です。

解説:

いかなる運命のいたすらか、はたまた
禁断の愛か、あなたは人と妖のあいだに
生を受けました。それはあなたにとって
はこの上ない不幸でしょうか? それと
も?

備考:

妖術についてはP92を、妖については
ルールブックP162を参照してください。

GMは、弱点の内容を変更するようにP
Lに求めてもかまいません。

なお、半妖は種族アーキタイプではあ
りません。

このアーキタイプは、ルールブック
P277の半妖アーキタイプを置き換える
ものです。

宮仕え

【業】コスト:10

技能:〈作法〉中級 〈帝王学〉初級

能力コスト:0

推奨能力:【天下】4以上

特徴的装備:珠25個

装備コスト:5

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
珠太刀	+5	2	—	6

特殊能力:なし

因縁:〈感情:国への忠誠〉

あなたは、あなたの仕える国にすべて
を捧げています。たとえ領主が代わって
も、あなたは仕え続けるでしょう。

解説:

宮仕えは、国のために働く役人や武将
などです。国が国として成り立っている
のは、あなたのような人間が働いている
からなのです。

備考:

天羅における国については、ルールブ
ックP57を参照してください。

竜騎兵

【業】コスト:40

技能:〈白兵戦闘〉中級 〈射撃戦闘〉中
級 〈兵法:野分〉中級

能力コスト:1

推奨能力:【敏捷】、【感覚】、【天下】5以上
特徴的装備:愛馬、竜吼(珠式長銃:名刀)、
珠15個

装備コスト:10

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
竜吼	+7	4	100m	10

特殊能力:なし

因縁:〈感情:乗馬への愛情〉

共に戦場を駆ける愛馬。彼はあなたに
とって友以上の存在です。彼がいるから
こそ、あなたは戦えるのです。

解説:

かつて戦の華だった騎馬武者は、現在
ではその戦い方を大きく変えています。
槍のかわりに銃を持ち、騎馬の機動力を
活かして戦場を駆けめぐる——それが竜
騎兵と呼ばれる新時代の騎馬武者なの
です。

備考:

竜騎兵については、ルールブックP71
を参照してください。

蟲狩り

【業】コスト:80

技能:〈蠱術〉中級

能力コスト:なし

推奨能力:【体力】、【感覚】

特徴的装備:

戦鬼蟲:

【体力】を使用する判定にサイコロ+4

【敏捷】を使用する判定にサイコロ+4

【感覚】を使用する判定にサイコロ+6

再生ポイント:20

【活力】に+10

装備コスト:80

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
電撃	+8	1	18m	—
鉤爪	+8	—	—	—
足の爪	+6	—	—	—
酸	+4	—	5m	—

* 鉤爪と足の爪、電撃による攻撃は
【体力】〈蠱術〉で命中判定を行います。鉤
爪と足の爪は防御行動に使用することも
可能で【突き返し】も発生します。また、
電撃による攻撃は〈射撃戦闘〉と同じよう
に扱われ、実体を持たないために防御行
動では〈格闘戦闘〉〈白兵戦闘〉を使用で
きません。また、酸は強度4の溶蟲として、
戦鬼蟲の持つ再生ポイントは強度4の再
生蟲として扱います。

特殊能力:なし

因縁:〈感情:蟲への憎悪〉

あなたはその意志に反して、体内に戦
鬼蟲というバケモノを飼うことになりま
した。時にあなたの意志を消し、肉体を
奪う戦鬼蟲に、激しい憎悪の念を抱いて
います。

解説:

戦鬼蟲は宿主の脳髓に寄生する蟲です。
宿主に危機が迫ると顔を割って触覚を突
きだし、紗に影響を与えて宿主の全身を
変異させます。

変異をおこなうたびに、宿主は難易度
3の【心力】〈蠱術〉か、難易度4の〈意志
力〉の判定に成功しなければなりません。
この判定に失敗すると、視界内に敵意を
持った者がいなくなるまで、盲目的に戦
闘を続けてしまいます。

戦鬼蟲の起動はPLの任意で行うこと
ができますが、GMもPLの意志によらず
戦鬼蟲を起動させることができます。