

## ●戦鬼眼特殊装備

### ⑧間空眼

戦鬼眼そのものを脱着し、離れた場所から戦鬼眼を置いた場所の映像、音を知覚することができます。

脱着時、戦鬼眼とは5mの鋼線で結ばれており、それ以上の距離をあけることはできません。

### ⑨耳門

集音機能です。周囲の音を増幅し、通常なら聞き取れない音まで聞き取ることができます。聴覚に関連する〈観察〉の判定に戦鬼眼の修正を得ることができます。

### ⑩查動盤

360度、半径10m以内の動く物体を感知します。〔不意打ち〕に対する防御行動にサイコロを+2します。

・戦鬼腕特殊装備

### ⑭尖角

肩に装備する突撃用の角で、〈格闘戦闘〉用の武器として使用できます。

武器修正 射率 射程 装填数

+8 — — —

### ⑮蜥蜴

戦鬼腕に、瞬間的に脱着可能な機構と火薬を仕込みます。脱着した腕は、数秒後に爆発し、半径10m内の対象に20点のダメージを与えます。

### ⑯蛇伸掌

戦鬼腕の関節部を伸縮可能なものに交換します。〈格闘戦闘〉、〈白兵戦闘〉で、射程5mまでの攻撃を可能にします。

## ●鋼機胴丸特殊装備

### ⑫散華 ※要心珠

心珠を暴走させて爆発させる装置です。散華が作動すると、大規模な爆発が起こり、半径15m内に存在するすべてのキャラクターに30点のダメージを与えます。

なお、この装置を作動させると、装備者の死亡ゲージが埋まってしまいます。

### ⑬奪視煙

刺激性の煙幕を放出する装備を組み込みます。使用すると、室内であれば一部屋の中を煙幕で包み、その中にいるものの視覚を奪います。屋外でも使用できますが、次のラウンドには煙幕は拡散してしまいます。

この装備は一幕に1回しか使用できません。

### ⑭炎呪

胸部に火炎放射器を組み込みます。〈射撃戦闘〉用の武器として使用することができます。

武器修正 射率 射程 装填数  
+10 0 5m 3

## ●鋼機脚特殊装備

### ⑦蜥蜴

鋼機脚に、瞬間的に脱着可能な機構と火薬を仕込みます。脱着した脚部は、数秒後に爆発し、半径10m内の対象に20点のダメージを与えます。

### ⑧龍爪脚

脚部に巨大な爪を装備し、〈格闘戦闘〉用の武器として使用できます。壁や天井などに“立つ”ことができます。

武器修正 射率 射程 装填数

5 — — —

### ⑨泣砲

太股内部にヨロイ用の式弾砲を仕込みます。〈射撃戦闘〉で使用します。

武器修正 射率 射程 装填数

12 1 2km 1

式弾は〔幕間〕ごとに補充されます。

## 蟲

## ■夜光蟲

投与コスト：強度1につき3

効果：強度ごとに〔靈力〕を+1

寄生部位：爪

寄生者の爪に張り付く、クラゲのように透明で丸い蟲です。爪から筋肉につながりその運動の振動で発光します。この際、蟲使いには激痛が走りますが、これによって集中力を高め、強度1につき〔靈力〕を+1します。

また、短時間であれば、寄生者から離れて行動することができます。この時、夜光蟲は小さな羽根を震わせ、発光しながら飛行します。明度はろうそく程度です。

餌：綺麗な水を1日に杯1杯必要です。また1日に1回は外に出して運動させる必要があります。

## ■黒羽蟲

投与コスト：10（一匹）

効果：本文参照

寄生部位：脊髄

成虫になると2m近い巨大な羽根を持つようになる羽虫です。蟲使いは、羽化直前のサナギを特殊な薬剤で休眠状態にし、脊髄に寄生させます。刺激臭を放つある木の実が黒羽蟲の好物で、この木の実の粉末を吸い込むことで、サナギを強制的に羽化させることができます。

宿主の蟲使いは、黒羽蟲の羽根を使って自在に飛行することができます。ただし、飛行速度は遅く、歩行する程度の速さでしかありません。また、重いものを持って飛ぶこともできません。

黒羽蟲の寿命は短く、羽化して一日で死んでしまいます。羽化した黒羽蟲

は宿主の脊髄に卵を植え付けます。このため、黒羽蟲は一幕に1回しか使うことができません。

餌：新鮮な野菜や果物

## ■百面蟲

投与コスト：15

効果：本文参照

寄生部位：顔面

顔面に寄生する苔のような蟲です。人間の皮膚によく似た色、質感を持っており、寄生させた人物の顔をそのまま映した形状に育ちます。

蟲使いは、この蟲を寄生させた顔をはぎ取り、自分の顔に寄生させることで、犠牲者と同じ顔を手に入れることができます。

