

傾奇者

【業】コスト:15

技能:〈枕事〉中級 〈芸事〉初級
能力コスト:1
推奨能力:[心力]、[天下]、[天下]5以上
特徴的装備:派手な衣装、
排走刀(武器修正+5、打刀)、珠10個
装備コスト:10

武装:

武器名 武器修正 射率 射程 装填数
排走刀 +5 3 — 12

特殊能力:なし

因縁:〈感情:自己顕示欲〉

あなたは非常に目立ちたがりで、自分が無視されるということには我慢ができません。

解説:

傾奇者とは、奇抜な格好をしたならず者。いわゆるパンクな武者たちのことです。

備考:

傾奇者の多くは主を持たず、気ままに生きる流れ者です。

傀儡

*種族

【業】コスト:20

技能:〈芸事〉中級 〈枕事〉中級
〈作法〉中級 〈話術〉初級

能力コスト:0

推奨能力:[共感]、[天下]

特徴的装備:なし

装備コスト:0

武装:なし

特殊能力:胡蝶の夢

胡蝶の夢についてはP185を参照してください。

因縁:〈秘密:傀儡であること〉

人間として育てられたあなたにとって、傀儡であることは、絶対の秘密です。誰にも、誰にも悟られてはなりません。

解説:

傀儡とは、長い時間を掛けて育てられた生き人形です。天羅では、傀儡は非常に高価な物として知られています。

備考:

傀儡を選択した場合、サムライや封術を入れることはできません。また、傀儡のキャラクターは作成時には、[共感]が一番高い能力値でなくてはなりません。傀儡についてはP138を参照してください。

機人

【業】コスト:15

技能:〈格闘戦闘〉中級
能力コスト:7

推奨能力:[体力]、[感覚]

特徴的装備:カラクリ

機人

・戦鬼眼(片眼 乙種)

〈観察〉の判定にサイコロ+5

①無明眼:暗闇での[感覚]に関する判定にサイコロ+2

②測死眼:射撃戦闘のサイコロ+2

・戦鬼腕(両腕 乙種)

〈白兵戦闘〉、〈格闘戦闘〉、および投擲武器を使用した〈射撃戦闘〉のダメージに+5

①五連葉式銃(射撃):指先がマシンガンになっている

②金剛爪(格闘):指につけた爪

③怨刀(白兵):上腕部に仕込んだ刀

④武機接合(乙種):五連葉式銃の判定にサイコロ+2

装備コスト:0

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
五連葉式銃	+3	5	20m	30
金剛爪	+3(8)	3	—	6
怨刀	+5(10)	—	—	—

*()内は戦鬼腕の修正

特殊能力:なし

因縁:〈感情:弱さへの共感〉

あなたは、みずからの弱さをうち消すべく肉体を捨て、カラクリを入れました。だからといって自分が単なる路傍の石であった頃の屈辱や気持ちを忘れてはいません。

解説:

機人とは、近年になってよく見られるようになった、肉体の喪失した部分を機械で作った代替品で補った人々のことです。なかには、わざわざ正常な部分を機械で置き換えるような者も存在します。

機人の多くは、傭兵として戦場で生計を立てています。

備考:

機人についてはP122を参照してください。

傀儡師

【業】コスト:25

技能:〈傀儡術〉中級 〈作法〉中級
能力コスト:0

推奨能力:[感覚]、[心力]、[共感]

特徴的装備:傀儡(能力値:なし)

装備コスト:10

武装:なし

特殊能力:なし

因縁:〈目的:美の追求〉

あなたの終生の目標は、美とは何であるかの探求です。あなたの物事に対する価値基準はつねに、“それが美しいかどうか”なのです。

解説:

高価な美術品である傀儡を作成する、職人にして芸術家です。腕のよい傀儡師の作品は、あまたの名代や領主が争って手に入れようとするでしょう。

備考:

傀儡および傀儡師についてはP138を参照してください。

名称:クサ

【業】コスト:5

技能:〈忍術〉初級 〈意志力〉初級
〈応急手当〉初級 〈回避〉初級

能力コスト:0

推奨能力:[敏捷]、[感覚]、[心力]、[天下]2以上

特徴的装備:忍術の仕込み

装備コスト:0

武装:

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
忍刀	+3	—	—	—

特殊能力:なし

因縁:〈感情:自由への憧れ〉

厳しい戒律に縛られた里の生活。あなたはそんな生き方に飽き飽きしています。

解説:

クサは、天羅の数多い忍の者たちのなかでも最下級に属する下忍と呼ばれる使い捨ての駒です。

備考:

忍についてはP130を参照してください。

忍術流派についてはP134を参照してください。問題がなければ流派は、汙流がいいでしょう。