

軍師

【業】コスト:35

技能:〈軍略〉上級 〈帝王学〉中級

能力コスト:0

推奨能力:[天下]、[天下]2以上

特徴的装備:鉄扇、墨壺、筆

装備コスト:0

武装:

武器名 武器修正 射率 射程 装填数

鉄扇 +2 1 5m 1

特殊能力:なし

因縁:〈感情:戦への憎しみ〉

戦の理を知り、自在に軍を操るあなたですが、その心の奥底には、戦に対する憎しみが存在します。

解説:

軍師とは、戦場における戦術を大將に進言する役目を持った者です。

備考:

戦についてはP66を参照してください。

〈軍略〉のルールについてはP234を参照してください。

剣士

【業】コスト:30

技能:〈白兵戦闘〉上級

能力コスト:1

推奨能力:[敏捷]、[天下]4以上

特徴的装備:名刀“新馬刀”(武器修正+5、打刀)、珠15個

装備コスト:10

武装:

武器名 武器修正 射率 射程 装填数

新馬刀 +5 5 — 8

フル装填済み

特殊能力:なし

因縁:〈禁忌:人を斬る〉

あなたはとある事件から、みずから人を斬ることを封印しました。

解説:

先祖伝来の名刀を腰に差す若き天才剣士。といったところでしょうか?

備考:

もちろん、この[アーキタイプ]のテーマは人斬りになることはありません。

御家人

【業】コスト:5

技能:〈作法〉中級 〈騎乗〉初級

能力コスト:0

推奨能力:[天下]、[天下]3以上

特徴的装備:袴、羽織袴

装備コスト:0

武装:

武器名 武器修正 射率 射程 装填数

打刀 +3 — — —

小太刀 +2 — — —

特殊能力:義死

あなたは、すでに死んでいます。死亡ゲージを埋めてください。死亡ゲージによってすべての判定に使用するサイコロに+3個の修正が入ります。

因縁に〈その他:死ぬことと見つけたり〉が残っているなら、気絶をしない限り死亡しません。

因縁:〈その他:死ぬことと見つけたり〉

死闘に敗れたためでしょうか? それとも主家の滅亡でしょうか? あなたは、死ぬべき場所で死に損ねました。以来、あなたはあなたが死ぬべき死地を求めています。

この因縁だけは、[幕間]だけではなく、PLの好きな時に昇華することができます。

解説:

御家人とは、領主もしくは名代に忠誠を捧げている生え抜きの家来のことを意味します。どの家にもひとりはこのような忠義の人物がいるものです。

備考:

どこで、どのようにして死ぬべきか? それが、このアーキタイプのテーマになります。悔いのない場所で死にましょう。

金剛機

【業】コスト:70

技能:〈射撃戦闘〉中級 〈白兵戦闘〉中級

〈格闘戦闘〉中級 〈隠身〉中級

能力コスト:18

推奨能力:[心力]、[天下]3以上

特徴的装備:

風塵脚:移動速度3倍、〈回避〉判定にサイコロ+2

疾走輪:霊導の有効半径を10倍

装備コスト:25

武装:

武器名 武器修正 射率 射程 装填数

忍刀 +3 3 — 6

双刃剣 +2 2 — 6

牙烈剣 +1 2 — 4

特殊能力:

・金剛機高速機動

P184を参照してください。

・記憶惑乱

[因縁]に〈設定:封印記憶〉がある限り、[共感]枚数以上の[合気チット]を手に入れると封印された[因縁]のフラッシュバックが発生します。金剛機は、みずからの前世を甦らせず。それは、映画の予告編のように断片的で取り留めのないものです。GMIは、自由に金剛機の前世を演出してかまいません。戦闘中に記憶惑乱が発生した場合、金剛機はそのラウンドのアクションを放棄することになります。

因縁:〈設定:封印記憶〉

明鏡に封じられたあなたの生前の記憶です。多くの場合、それは悔恨と罪、そして悲しみに溢れたものです。この[因縁]の段階は上級に設定してください。

解説:

金剛機は、明鏡に修羅の魂を封じ込めることで作成されます。この魂の[業]が金剛機としての強さに結びつくため、極めて微妙なバランスで金剛機は作られるのです。そのバランスは時に崩れ、あなたを人に戻します。その時、あなたはどうするのでしょうか?

備考:

金剛機のキャラクターを作成する場合、次の三つの能力値はすでに決まっています。これにさらに能力ポイントを振り分けてもかまいません。

【体力】7 【敏捷】9 【知覚】7

金剛機についてはP126を参照してください。

