

サムライ

【業】コスト:45

技能:〈意志力〉中級 〈観察〉初級
〈応急手当〉初級
能力コスト:0
推奨能力:[敏捷]、[心力]、[天下]4以上
特徴的装備:サムライ
戦闘能力:3
[体力]、[敏捷]、[感覚]に+3される
再生能力:1
1ラウンドごとに1ポイントの活力が回復する
感知能力:1
10m半径の人間大以上の生命体を感知できる
憑依能力:1
特に関係なし
消費霊力:5ポイント
持続時間:〈心力〉と同じラウンド
埋め込んだ珠の数:15個
装備コスト:35

武装

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
太刀	+5	—	—	—

特殊能力:サムライ化

- ・消費霊力分の[霊力]を消費する
- ・戦闘中の発動には、アクションを使用する。サムライ能力は、そのラウンドから効果を発揮する
- ・サムライ能力は[心力]ラウンドのあいだ続く
- ・霊力が消費できれば、一日に何度でも発動可能

因縁:〈感情:弱さへの憎悪〉

弱肉強食のこの世界で、弱さは罪です。弱い者は踏みにじられるのです。そう、かつてのあなたのように。あなたのなかにある憎悪の炎は、あなたすらも飲み込もうといまも燃え盛っています。

解説:

人間の身体に式を打つこと、これをサムライといいます。身体に憑依した式を具現化させることをサムライ化(変化)と呼びます。サムライになることであなたは人間を超えた戦闘力を行使できるようになります。

備考:

サムライについてはP108を参照してください。

サムライ崩れ

【業】コスト:70

技能:〈白兵戦闘〉上級
能力コスト:0
推奨能力:[敏捷]、[心力]、[天下]3以上
特徴的装備:サムライ
戦闘能力:5
[体力]、[敏捷]、[感覚]に+5される
再生能力:2
1ラウンドごとに2ポイントの[活力]が回復する
憑依能力:1
特に関係なし
消費霊力:10ポイント
持続時間:〈心力〉と同じラウンド
埋め込んだ珠の数:10個
装備コスト:50
武装:

武器名

武器名	武器修正	射率	射程	装填数
打刀	+3	—	—	—

特殊能力:サムライ化

- ・消費霊力分の[霊力]を消費する
- ・戦闘中の発動には、アクションを使用する。サムライ能力は、そのラウンドから効果を発揮する
- ・サムライ能力は[心力]ラウンドのあいだ続く
- ・霊力が消費できれば、一日に何度でも発動可能

因縁:〈禁忌:サムライ化〉

あなたの、己の力を恐れているか、もしくは忌み嫌っています。

自分に組み込まれたサムライを、そのあまりに強大な力ゆえに、みずから封印しているのです。

解説:

人間の身体に式を打つこと、これをサムライといいます。身体に憑依した式を具現化させることをサムライ化(変化)と呼びます。サムライになることであなたは人間を超えた戦闘力を行使できるようになります。

備考

サムライについてはP108を参照してください。

式神使い

【業】コスト:30

技能:〈観察〉中級
能力コスト:0
推奨能力:[心力]
特徴的装備:呪符3枚

対サムライ用特攻式「飛頭壺」

作成ポイント:20 消費霊力:10
式破壊能力:3
飛行能力:2(400m/分)
憑依能力:1
能力値:4 成功値:2 活力:4
感覚結合:あり

偵察用式「見鬼」

作成ポイント:20 消費霊力:10
感知能力:4(半径40m)
時間延長能力:2([心力]×3ラウンド)
飛翔能力:1(200m/分)
爆破能力:6(半径3mに6ダメージ)
憑依能力:1
能力値:4 成功値:2 活力:4
武器修正:+1 射率:— 射程:10m
感覚結合:あり

式刀「枝垂桜」

作成ポイント:20 消費霊力:10
打撃能力:6
憑依能力:1
変身能力
能力値:4 成功値:2 活力:4
武器修正:+6
感覚結合:あり
※変身終了後は、武器修正+6の打刀として扱う。実体化した直後は少女の姿

装備コスト:30

武装:なし

特殊能力:なし

因縁:〈感情:サムライへの憎しみ〉

あなたは、サムライという存在に激しい嫌悪と憎しみを持っています。

解説:

あなたは、人を超えた者を相手にするために、力としての陰陽道を得ようとした者です。

備考:

陰陽師についてはP96を参照してください。