

遊女／稚児

【業】コスト:15

技能:〈枕事〉中級 〈事情通〉中級

能力コスト:0

推奨能力:【共感】

特徴的装備:豪華な薄衣、化粧道具

装備コスト:0

武装:なし

特殊能力:なし

因縁:〈感情:孤独への恐怖〉

あなたは、独りで生きていくことに耐えられません。つねに他人のめくもりのなかでなければ、安心できないのです。しかし、あなたはつねに失うことにおびえ続けています。

解説:

郭に囲われる、もしくは旅の遊女／稚児です。PCとして使用する場合は、旅に出ている方がよいでしょう。

備考:

漂白の民についてはP64を参照してください。

傭兵

【業】コスト:30

技能:〈白兵戦闘〉中級 〈射撃戦闘〉中級
〈事情通〉中級

能力コスト:0

推奨能力:【体力】、【敏捷】

特徴的装備:なし

装備コスト:0

武装:なし

特殊能力:なし

因縁:〈感情:功名心〉

あなたは、いまは一兵卒ですが、いずれ名をあげ、大将になることを望んでいます。

解説:

戦には、あなたのような金で雇われて働く兵たちがいます。戦場があなたの生きる場所なのです。

備考:

装備は、戦闘スタイルに関係しますので、データを用意しません。

天羅の戦についてはP166を参照してください。

ヨロイ乗り

【業】コスト:60

技能:〈接合〉上級 〈観察〉初級

能力コスト:1

推奨能力:【共感】、【天下】8以上

ヨロイ:獅鷹

特徴的装備:ヨロイ、ヨロイ鉢金、抱衣

【体力】7

【敏捷】7

【知覚】7

活力:14

疾走輪:移動速度3倍、〈回避〉判定にサイコロ+2

武器名 武器修正 射率 射程 装填数

ヨロイ太刀 +9 6 — 12

竜砲 +9 4 1km 6

爆射槍 +4(7) 3 9 —

珠50個

装備コスト:35

武装

武器名 武器修正 射率 射程 装填数

小太刀 +2 — — —

特殊能力:

・負傷ゲージの共有

ヨロイに搭乗中のヨロイ乗りは、受けた負傷を自分の負傷ゲージにも割り振ることができます(【活力】に割り振ることはできません)。この時の負傷による修正は、両者を通してもっとも重いものを使用してください。なお、接合中の肉体が、死亡しても“接合自体には”、特に問題はありません。ヨロイの活力が0以下になった場合、ヨロイは行動することができません。

因縁:〈感情:ヨロイへの愛情〉

あなたは、みずからの最高の友人であるヨロイを大事なものとして扱っています。

解説:

ヨロイ乗りは、多くの場合、領主などの名門の子弟から選ばれます。それは、明鏡に接合するには、【業】が低いことが要求されるためです。

備考:

ヨロイについてはP82を参照してください。

遊歴

【業】コスト:20

技能:〈事情通〉中級 〈観察〉中級

〈応急手当〉初級

能力コスト:0

推奨能力:【共感】

特徴的装備:旅装、杖

装備コスト:0

武装:なし

特殊能力:なし

因縁:〈目的:自由の満喫〉

あなたは、風の向くまま気の向くままに流れて生きています。

単にお気楽な性格なのかもしれませんが、”自由に生きなければならない理由”があるのかもしれません。

あなたにとっての自由とは、一体何でしょうか。

解説:

遊歴とは、さまざまな理由から諸国を巡る人々です。巡礼や旅人、あるいは逃亡者なども含まれるかもしれません。

備考:

何はともあれ、何者にも縛られずに生きるあなたは、ある意味で人生を見切っています。気楽に気負わず生きていきましょう。

ヨロイ狩り

【業】コスト:30

技能:〈白兵戦闘〉上級

能力コスト:1

推奨能力:【敏捷】、【天下】4以上

特徴的装備:八連斬甲刀、珠5個

ヨロイ用の小太刀を人間が使用できるように改造したもの。人間が扱う白兵武器としては天羅最強と思われる。

装備コスト:10

武装:

武器名 武器修正 射率 射程 装填数

八連斬甲刀 +6 8 — 8

特殊能力:

因縁:〈感情:強さへのあこがれ〉

あなたは、強さを求めて生きてきました。戦場で最強であるヨロイを狩ることこそ、強さの証明であると信じて。

解説:

ヨロイ狩りは、対ヨロイ専用に使われるエリート兵です。ヨロイをあまり多く持っていない領主は、戦の際にあなたのような特殊な得物と技能を持つ傭兵を高額で雇い入れます。

備考:

ヨロイについてはP82を参照してください。