

# ヨロイ兵装リスト

## 武装リスト

武器名	種別	装備位置	武器修正	射率	射程	装填数	追記
牙烈剣	ヨロイ	腕・脚	+5/+6	4	—	6	
牙烈剣	金剛機	腕・脚	+1/+2	2	—	4	
双刃剣	ヨロイ	腕・脚	+6	3	—	9	
双刃剣	金剛機	腕・脚	+2	2	—	6	
泣砲	ヨロイ	胴・腰・脚	12	1	2km	1*	
泣砲	金剛機	胴	6	1	2km	1*	
二連泣砲	ヨロイ	胴・脚	12	1	2km	2*	
呪砲	ヨロイ	胴・腰	+7	1	400m	6	
呪連銃	ヨロイ	胴・腰・脚	+6	10	150m	30	
大呪連銃	ヨロイ	胴・腰・脚	+8	12	250m	20	
制神砲	ヨロイ	胴	+15	1	4km	6	
白熱脚	ヨロイ	脚	+5+X÷2	—	—	—	
白熱脚	金剛機	脚	+1+X	—	—	—	
白熱掌	ヨロイ	腕	+4+X÷2	—	—	—	
白熱掌	金剛機	腕	+X	—	—	—	
爆射槍	ヨロイ	腕・脚	+7(9)	1	—	9	
爆射槍	金剛機	腕・脚	+3(5)	1	—	3	
雷砲	ヨロイ	胴・脚	+10	1	4km	1	
雷砲	金剛機	胴	+7	1	4km	1	
竜砲	ヨロイ	胴・腰・脚	+9	4	1km	6	*式弾を使用

## 武装解説

名称	解説
牙烈剣(0)	指先に付ける格闘戦用の鈎爪。
双刃剣(1)	格闘／白兵戦用の仕込み小刀。
泣砲(1)／二連泣砲(2)	“式弾”と呼ばれる特殊な弾頭を使用する武装。式が起動する際に泣き叫ぶので泣砲の名前がある。
呪砲(1)	珠の爆発を利用して大口径の弾丸を撃ち出す大砲。
呪連銃(1)	連射性能を高めた、ヨロイ用大口径銃。
大呪連銃(1)	装弾数を犠牲に、弾の初速と射程距離を高めた大型呪連銃。
制神砲(3)	通常砲弾を用いる兵器の中では最強の火力を誇るが、装備を前提にヨロイを設計しなければならないほどの反動と重量がある。
白熱掌・白熱脚(0)	霊力を込めて白熱した掌(脚)で、相手を溶かす。武器修正のXは、消費した[霊力]の数となる。消費する[霊力]は命中判定の前に決定すること。
爆射槍(1)	火薬の爆発を利用して槍を突き込む格闘戦用の短槍。( )内は火薬を使用した場合の武器修正。
雷砲(1)	遠距離からの爆撃用の大型砲。砲弾にも珠を使用し、命中位置から周囲5m(金剛機用は4m)にもダメージを与える。
竜砲(1)	砲弾にも珠を使用した迫撃砲。命中位置から周囲4mにもダメージを与える。

消費する装備位置数は、装備名のあとの( )は、消費する装備位置数である。

この表以外でもヨロイ用の武器は存在する。P294の武器リストを参照。基本的には武器修正+4するとヨロイ用の装備となる。

