

武器リスト

天羅の武器

天羅の武器は、基本的に武器修正しかパラメータがないため、あまりバランスには関わってきません。

しかし、武器は戦いのスタイルを決定します。重要なのはイメージなのです。

武器の入手

武器には必要な【天下】が決まっています。必要な【天下】を満たしていれば、武器は自由に取得して構いません。

目安は以下の通りです。詳しくは個々の武器データを参照してください。

珠武器や火薬武器、オリジナルの武器については、それぞれ別個にコスト（【気合】の消費）が必要です。なお、カラクリ武器やヨロイ・金剛機専用武器に関しては、それぞれのルールを参照してください。

武器修正	必要天下	武器例
+1	1	石ころ、棒きれ
+2	2	懐剣、小刀、手裏剣
+3	3	打刀(日本刀)
+4	3	槍、長刀
+5	4	太刀、銃、長槍
+6	5	砲など

珠武器

珠武器は、性能的にも世界的にも、特別な存在です。珠武器の所持は強者、あるいは特権階級の印であり、持つためには特別にコストを支払う必要があります。

キャラクター作成時に珠武器を入手する場合、追加で5点の【業】を受け取ってください。弾倉はフル装填済みです。

・格闘／白兵用珠武器

これらの武器のすべてには、なんらかの形で撃鉄が仕込んであります。この撃鉄に組まれた印と撃鉄自体の勢いで、珠を砕き、爆発的に放出される気を刃に通してダメージを上昇させます。

珠は、一回の攻撃に射率まで弾くことができ、使用した珠ひとつごとにダメージを+1します。珠の使用は命中が決定した後でかまいません。

・射撃用珠武器

原理的には格闘／白兵用と変わりませんが、気の放出によって鉛弾や特殊な砲弾を撃ち出します。

一回の射撃で射率までの弾丸を発射することができ、追加で撃ちだした弾丸一発につきダメージを+1します。

何発射撃するかは、判定の前に宣言してください。

火薬武器

北朝神宮家の技術開放政策により火薬の生成法が民間に伝授されました。それにより様々な兵器が開発されました。貴重品である珠の代わりに比較的安価に作成できる火薬は、天羅の戦を大きく変えました。

格闘／白兵用と射撃用の火薬武器があり、ルールに関しては珠武器と同様に扱います。弾倉もフル装填済みですが、予備の火薬を持つことはできません。ただし、火薬武器用の弾薬は、【幕間】の度に補充することができます。キャラクター作成時に入手する場合、追加で3点の【業】を受け取ってください。

セッション中の入手

武器の値段はとくに決っていません。通常の武器ならプレイヤーが欲しいといったら、必要天下を満たしていれば適当な金を取るかで与えてください。もちろん、戦闘ラウンド中などの緊迫した状況でまで認める必要はありません。

【幕間】、もしくはセッションの終了時に必要天下を満たしていない武器を持っている場合、その武器は失われてしまいます。

珠や火薬の使える武器は貴重ですので、シナリオの引きに使用するか、報酬にしてください。これらの武器などをセッション中に入手した場合、【幕間】でキャラクター作成時に受け取る【業】コストと同じだけの【気合】を消費することで、次のセッションでも使用できるようになります。

武器	業／気合コスト
珠	5個につき+1点
火薬武器	+3点
珠武器	+5点
オリジナル武器	+10点
カスタム武器	さまざま

オリジナル武器

何らかの武器をベースとしてカスタム表を利用し、自分だけのオリジナル武器を作成することもできます。キャラクター作成時に、このようなオリジナル武器を作成し、装備させる場合は、武器ひとつにつき能力コスト1点が加わります。

なお、“小太刀相当の鉄扇。武器修正+2”など、形状については自由に設定してかまいません。

・武器の合体

銃槍のように、複数の武器をひとつの武器として扱うことには、とくにコストはかかりません。それぞれの武器のコストを単純にすべて合計してください。

カスタム表(複数選択有り)

	追加武器修正	追加必要天下
大きい	+1	+1
痛そう	+1	+1
おかしな	+1	+1
名刀	+2	+1
妖刀	+3	+2
ヨロイ用	+4	+2
合成	+X	+X
さびついた	-1	-1
折れた	-1	-1

珠・火薬武器カスタム表

	追加業コスト
射率を2上昇させるごとに	+1
射率を2下げること	-1
装填数を2増やすごとに	+1
装填数を2減らすごとに	-1

解説

大きい: 武器自体が大きい(長い)

痛そう: 武器にトゲがついているなど攻撃を受けると痛そうな形状をしている

おかしな: 毛が生えているなど、使用者のセンスを疑う形状をしている

名刀: 名のある刀工が作った銘品

妖刀: 悲劇の天才が怨念を込めて作った

ヨロイ用: ヨロイ用の武器を改造したもの、ということになる

合成: Xは合成する別の武器のデータ。射率や射程、装填数に関しては好きな方を選択すること

