

武器リスト

白兵武器 《白兵戦闘》で判定

名称	武器修正	必要天下
小太刀	+2	2
金剛杵	+2	2
長刀	+4	3
金剛杖	+3	2
長槍	+4	3
太刀	+5	4
忍刀	+3	2
打刀	+3	3
長巻	+5	4
十文字槍	+5	4
鎖鎌		3
「鎌」	+2	
「分銅」	+3	

珠白兵武器

名称	武器修正	射率	射程	装填数	必要天下
珠小太刀	+2	2	—	4	2
珠刀	+3	3	—	6	3
珠刀・改	+3	3	—	11	4
珠太刀	+5	2	—	6	4
珠長刀	+4	4	—	16	5
珠槍	+5	5	—	20	6

珠小太刀: 貴人などの護身用。

珠刀: 一般的な珠式の打刀。

珠刀・改: 最新式の自動装填式弾倉を仕込んだ珠刀。

珠太刀: 太刀に珠の機構を組み込んでいる。タイプとしては古いタイプであり、弾倉は輪胴式で交換時には、弾倉ごと交換する。

珠長刀: 長刀に珠の機構を組み込んでいる。バネを利用して刀身に向かって押し上げるという構造上、珠の再装填には問題がある。

珠槍: 槍に珠の機構を組み込んでいる。柄を利用して珠を押し上げるという構造になっている。

火薬白兵武器

名称	武器修正	射率	射程	装填数	必要天下
爆射槍	+3(5)	1	—	3	4
彗星刀	+3	1	5m	1	3
流星刀	+2	1	5m	1	2

爆射槍: 火薬の爆発を利用して相手に突き込む短槍。武器修正の()内は火薬を使用した場合の武器修正である。

彗星刀: 刀身を射出する機構のついた打

刀。射出する場合は《射撃戦闘》で判定を行なう。この攻撃は[不意打ち]として扱うこと。射出後は武器として使用できない。

流星刀: 刀身を射出する機構のついた小太刀。射出する場合は《射撃戦闘》で判定を行なう。この攻撃は[不意打ち]として扱うこと。射出後は武器として使用できない。

射撃武器 《射撃戦闘》で判定

名称	武器修正	射率	射程	必要天下
手裏剣	+1	5	10m	2
棒手裏剣	+2	3	15m	2
苦無	+2	3	10m	1
金剛輪	+3	2	10m	2
金剛杵	+2	3	5m	1
弓矢	+3	2	100m	1
鎖鎌「分銅」	+2	—	5m	3
鉄扇	+2	1	5m	2

珠射撃武器

名称	武器修正	射率	射程	装填数	必要天下
珠式短銃	+4	3	50m	6	2
珠式銃	+4	4	50m	12	3
珠式長銃	+5	2	100m	8	4
封砲	+7	3	150m	6	5
雷砲	+6	1	600m	1	4
徹甲銃	+7	1	400m	4	4

珠式短銃: 旧式の輪胴式短筒。

珠式銃: 珠の爆発力を利用して弾体を打ち込む。

珠式長銃: 珠式銃のライフル版

封砲: 珠の爆発力を利用して弾体を打ち出す。弾体には火薬が仕込んであり、爆発力を上昇させている。そのため、命中位置から半径4mにも同様のダメージを与える。

雷砲: 珠の爆発力を利用して弾体を打ち出す。弾体には火薬が仕込んであり、爆発力を上昇させているため、命中位置から半径3mにも同様のダメージを与える。

徹甲銃: 貫通力の高い弾丸を使用する、対ヨロイ用のライフル。

火薬射撃武器

名称	武器修正	射率	射程	装填数	必要天下
短筒	+3	3	10m	6	3
長銃	+5	1	50m	3	4
連銃	+3	3	30m	12	4
大筒	+10	1	120m	1	5
重連銃	+3	5	50m	30	4
散銃	+3	5	20m	10	4
弩級連銃	+3	8	50m	50	5

短筒: 片手持ちの小型銃。といっても、懐

剣ぐらゐの大きさはある。

長銃: 戦場や狩りなどで一般的に使用される火薬銃。安価なため広く普及したが、射程距離や連射性などで弓矢や珠銃に非常に劣る。

連銃: 連射可能な火薬銃。誤作動が多いものの、その火力は侮れない。

大筒: 城攻めなどに用いられるいわゆる大砲。荷馬車などで運搬する。手持ち不可。

重連銃: 回転式の銃口を持つ連射型火薬銃。弾倉は帯型。通常は設置型の砲台として運用する。手持ち不可。

散銃: 小さな鉛玉を詰めた散弾を用いる。

弩級連銃: 最新型の重機関銃。

格闘武器 《格闘戦闘》で判定

名称	武器修正	必要天下
パンチ	+0	1
キック	+1	1
石を握り込んだパンチ	+1	2
金剛爪	+3	2

珠格闘武器

名称	武器修正	射率	射程	装填数	必要天下
金剛珠爪	+3	3	—	6	2
鉄拳	+2	3	—	9	3
白熱掌	+4+X	—	—	—	6

金剛爪: 手に付ける鉤爪、壁などに登攀用具にも使用される。

金剛珠爪: 金剛爪に珠を使用できるように改造したもの。

鉄拳: 珠の使用機能を組み込んだ鉄甲である。拳が当たった瞬間に、握り込むことで珠を使用する。

白熱掌: ヨロイの腕をくり抜き手にはめたもの。[霊力]を消費し、掌を白熱させて相手を溶かす。[霊力]を消費するのは命中判定前。武器修正のXは、[霊力]消費数÷2。

火薬格闘武器

名称	武器修正	射率	射程	装填数	必要天下
銃拳	+2(+5)	1	—	1	2
薬式突肘	+2*	1	—	3	3

*他の格闘武器に加算される

銃拳: 拳を覆う鉄甲。拳部分に銃口がついており、殴りつけると同時に爆発させる。()は火薬使用時の値。

薬式突肘: 肘に半ば埋め込むような仕掛け。紐を引くと時から火薬の爆風が吹き出し、腕を加速させる。