

# 神術リスト

## 〈神術〉儀式

神職たちは、神に祈ることで奇蹟としか思えない技を使うことがあります。これらの奇蹟に関しては、GMは自由に演出し、任意に効果やそれによって発生する結果を決定してかまいません。

〈神術〉儀式にはさまざまなものがあり、<sup>低</sup>平の位である御師や巫女には、許されない儀式も数多く存在します。以下に記すのは平の位に許された儀式です。

また〈神術〉儀式は、基本的に明鏡と接合しなければ使用できません。

## 降雨の儀式

天候操作を行なう儀式です。社の前に祭壇を設け、神に祈りを捧げます。この儀式は、1日に一度しか行なえませんし、儀式に成功してから実際に天候が変化するまで、1～3時間の時間が必要です。この儀式の成否は〈神術〉判定の[成功数]によって決定されます。まず、GMは、1D6で天候表を振るかROC(項目を選択、P209参照)して現在の天候を決定してください。その後、PLは[成功数]ひとつにつき1項目分だけ結果を変更できます。なお、この儀式に生贄などは必要はありませんが、血を流した方が儀式が上手くいくことが多いようです。そのため、一部の地域では神宮家の神職を語ったエセ神官による、そういった儀式も行なわれているようです。

### 天候表 (1D6、ROC)

出目	天候	出目	天候
0	豪雨	4	曇天
1	大雨	5	晴れ
2	雨	6	晴天
3	小雨		

たとえば、晴天の日に降雨の儀式を行ない、[成功数]が3であったとします。その場合、小雨、曇天、晴れ、晴天の四つから、儀式を行なった神職が好きな天候を選択できます。

## 礼拝

神職である御師や巫女たちにとってもっとも重要な儀式が、この礼拝儀式です。神職は、社などに存在する御神体に明鏡を接続し、接合を行なうことで“神憑り”さまざまな啓示を受け取ることができます。

天羅では、どのような集落にもこのような社が存在します(まれに存在しないこともあります)。その集落の存在を神宮家が知った場合、速やかに社が開かれ、神降ろしの儀式が行なわれます。集落の規模が大きくなれば、それはより大規模なものとなり、神社、神宮などと自然と呼ばれるわけです。

## オモイカネ

発動難易度:5

八百万の神々のなかでも一番の知恵者であるオモイカネ神にアクセスし、知恵を授けてもらう術です。

オモイカネの術を使った術者は、全知であるオモイカネを介して“自分が登場していない”[場]を知覚することができます。この術は、次に術者が[場]に登場した際に難易度5の〈神術〉判定を行ないます。成功すれば、その登場していなかった[場]を見ていたことにしてかまいませんし、話も聞いていたことにできます。

## 禁術

〈神術〉のなかには、アラミタマと呼ばれる祟り神の力を借りて行なう術や禁術とされている術があります。ほとんどが妖術、呪いの類で、上司の許可なく使用することは禁じられています。

PCが、これら禁術の発動を要求した場合、所定の[難易度]の〈神術〉判定に成功すれば、発動するものとします。なお、1回のセッションで要求できる回数は、技能段階によります。

### アラミタマ要求回数

技能段階	回数
初級	1回
中級	2回
上級	3回
特級	無制限

## アマツミカボシ

発動難易度:9

まつろわぬ神々のなかでも最強最悪を誇る邪神です。その威は、星をも落とすと伝えられています。

アマツミカボシの術を使用すると、1km四方程度の街をひとつ、この世から抹消することができます。ただし、この術はPCおよびGMが望んだNPCにはダメージを与えません。

この術は、階級を問わず1回のセッションで一度しか使用できません。

## アラハバキ

発動難易度:12

古代部族、アラハバキ族の神であり、アラハバキ族の教化、併合とともに万神殿に迎え入れられた旧き神です。

アラハバキの術を使用すると、術者が指定した視界内の一ヶ所に雷が落ちます。これは、天羅の上空に静止しているアラハバキ大神から放たれるもので、絶対に命中します。

この雷のダメージは術者の【心力】と〈神術〉の段階によります。くわしくは下記の表を参照してください。

この術は屋外でしか使用できません。

### アラハバキダメージ表

〈神術〉段階	ダメージ
初級	[心力]×10
中級	[心力]×20
上級	[心力]×30
特級	[心力]×100

## ミシャグチ

発動難易度:6

大木、大石に宿るといわれる土俗の神の石柱、それがミシャグチです。豊穣を司るとも、祭らねば祟るともいわれています。

ミシャグチの術を使用すると、術者の周囲に小規模ではあるが、強力な竜巻が発生します。この竜巻は術者の【心力】ラウンド持続し、そのあいだは術者の周囲5mは風によって結界が張られ、誰も侵入できなくなります。また、同様に結界内の人や物は結界の外に出れなくなります。