

カラクリリスト

機人化

機人化とは、体の一部をカラクリに置き換える、もしくはカラクリを体に埋め込むことです。

セッション中に機人化する場合、[能力コスト×10]点の[気合]を[幕間]で払う必要があります。

基本的に、同じ部位にはひとつのカラクリしか仕込むことができません。

*要心珠とあるカラクリは動力源として心珠をいなければ稼働しません。キャラクター作成時に特殊装備として心珠を入れた鋼機銅丸と併用してください。

火薬、もしくは珠を使用する武器については、フル装填済みの状態となります。なお、[装填数]を持つカラクリは、とくに明記されないかぎり、珠を使用します。

カラクリ

カラクリとは、またの名を機甲具ともいいます。元々は、喪失した人体の機能を置き換える機械のことでしたが、人体の能力以上の能力を付加する物や武器を仕込んだものもあります。

せんきがん 戦鬼眼

装着部位：眼球(片目)および周辺部

能力コスト：本文参照

視覚を補佐、置換するためのカラクリです。天眼鏡と呼ばれる高精度の映像装置により、視覚に関連する〈観察〉の判定に修正を得ることができます。特殊装備により多様な機能が実現可能になっています。

特殊装備は、戦鬼眼に付随して得られるため、能力コストを受ける必要はありません。

輪胴式戦鬼眼は、他の戦鬼眼と違って複数の天眼鏡がターレット上に配置された物です。

	観察修正値	能力コスト	特殊装備数
甲種	+8	3	3
乙種	+5	2	2
丙種	+3	1	1
輪胴式戦鬼眼	+4	3	6

・戦鬼眼特殊装備

以下の特殊装備を、埋め込んだ戦鬼眼の特殊装備数まで仕込むことができます。

①無明眼

暗闇における【感覚】を使用した判定でサイコロを+2することができます。

②測死眼

拡大機能です。かなり遠方まで見ることができます。〈射撃戦闘〉の判定でサイコロを+2することができます。

③感紗眼

周囲の紗の集積度を知ることができます。式(サムライ)を見たときに、【感覚】〈陰陽術〉の判定によって、使用されている式能力とその強度を知ることができます。この判定の難易度は、式の作成点の1/10(切り上げ)になります。

④閃光眼

戦鬼眼から閃光を発し、それを見たものの視力を一時的に奪うことができます。ハーフアクションで使用を宣言してから、攻撃を行なうと、その攻撃は必ず不意打ちとなります。使用の度に[霊力]を4点消費してください。

⑤対閃眼

激しい閃光を受けても視力を失うことはありません。閃光眼などの効果をうち消します。

⑥霊導盤 *要心珠

[[感覚]×10]m半径内の人間大以上の生命体を感知することができます。

⑦魔針眼

戦鬼眼内蔵武器です。通常は毒を塗って使用します。魔針眼による攻撃は自動的に不意打ちになります。〈射撃戦闘〉で使用します。

武器修正	射率	射程	装填数
+1	1	3m	1

*魔針眼用神経毒

ダメージを受けた場合、〈意志力〉で難易度2の判定に成功しないと2ラウンド行動不能。1回分を購入するためには[気合]10点を消費すること。購入した以降は[幕間]ごとに補充される。

きこうかぶと 機甲兜

装着部位：頭部

能力コスト：5 *要心珠

頭部を丸ごと機人化する兜。戦鬼眼の装備をすべて持っています。

また、周囲の紗に特殊な波長を流すことにより、この機能の作動中はみずからも

含めた、半径100m以内の無明眼、測死眼、感紗眼、霊導盤、式の感知能力を無効化することができます。

埋込型鉢金

装着部位：後頭部

能力コスト：3

ヨロイ鉢金を、直接頭部へ埋め込んだものです。明鏡と直接繋ぐことにより〈接合〉の判定に+2されます。

こうかしんけい 甲化神経

装着部位：神経

能力コスト：2

神経系にヒイロ金の細線を配属、反射神経、反応速度を飛躍的に高めるカラクリです。危険な手術であり、成功率は決して高くありません。

戦闘ラウンド時の行動順番を、[[敏捷]+5]で決定することができます。

せんきわん 戦鬼腕

装着部位：片腕

能力コスト：本文参照

カラクリの義腕。ヨロイの技術を応用した動力筒により、〈白兵戦闘〉、〈格闘戦闘〉、および投擲武器を使用した〈射撃戦闘〉のダメージに修正を得ることができます。特殊装備により多様な機能が実現可能です。特殊装備は、戦鬼腕に付随して得られるため、能力コストを受けません。

両腕を戦鬼腕にした場合、それぞれ別の武器として扱ってください。また、ひとつの武器を両腕で構えたからといって、修正が合計されるわけではないことに注意してください。

	ダメージ修正値	能力コスト	特殊装備数
甲種	+8	4	4
乙種	+5	2	2
丙種	+3	1	1

・戦鬼腕特殊装備

以下の特殊装備を埋め込んだ戦鬼腕の特殊装備数まで仕込むことができます。

①爆射拳

火薬の爆発力を利用して、手首を打ち出します。通常時は〈格闘戦闘〉を射出し