

技能リスト

【体力】推奨の技能

〈格闘戦闘〉／汎用

素手、もしくは一部の武器で格闘による戦闘を扱う技能。

〈蟲術〉／専門

蟲に対する知識や、蟲を用いた戦闘を行なう技能。〈蟲術〉について、くわしくはP288を参照。

【敏捷】推奨の技能

〈運動〉／汎用

重いものを持ち上げたり、崖を登ったり、溝を飛び越えたり、泳いだり、宙返りや落下中での姿勢制御、木から木への枝渡りなどをする技能。

〈回避〉／汎用

危険を避ける技能。命中判定において攻撃に使用された技能との対抗判定を行なう。ただし、[突き返し]は発生しない。

〈白兵戦闘〉／汎用

白兵武器全般を使った戦闘を扱う技能。

〈隠身〉／汎用

見つからないように隠れたり、足音を潜ませてこっそりと動く技能。

〈忍術〉／専門(特殊)

忍術を使用する技能。〈忍術〉について、くわしくはP135を参照。

〈早業〉／専門

スリ、錠前開け、毒の扱い、罠の設置／解除など手先を使った犯罪の技能。

【感覚】推奨の技能

〈応急手当〉／汎用

ケガや病気などに対する応急の対処法。くわしい手当のルールについては、P198を参照。

〈観察〉／汎用

隠れている人やものなどを発見する(気がつく)技能。

〈偽造〉／専門

小判、通行手形や合鍵、ちょっとした細工物などを作る技能。

〈射撃戦闘〉／汎用

投射または発射、射撃する武器全般を扱う技能。ほかの戦闘系技能と違って、防御に使用できない。

〈追跡〉／汎用

逃けている人馬や、狩りの獲物を“追跡”する技能。逆に追跡されている場合は、まくために対抗判定することもできる。

〈枕事〉／汎用

深夜の交渉事を表す技能。

【知力】推奨の技能

〈陰陽術〉／専門

陰陽道全般(知識、実践)を包括する技能。そのほかとしてカラクリ(ヨロイ)の作成や知識にも使用する。わしい使用法については、P101を参照。

〈傀儡術〉／専門(特殊)

傀儡に関する全般を包括する技能。作成、鑑定、育成等は、すべてこの技能により判定することができる。幻影術を使用する技能でもある。

〈事情通〉／汎用

さまざまな知識の判定に使用できるが、暗程度。

【心力】推奨の技能

〈意志力〉／汎用

異性の誘惑や詐欺師の甘言、毒や疲労にも抵抗する技能。

〈神通力〉／専門(特殊)

オニまたは半鬼の超能力を表わす技能。オニまたは半鬼のキャラクターバックを選択する以外の方法では〈神通力〉は習得できない。〈神通力〉について、くわしくはP155を参照。

〈接合〉／専門(特殊)

明鏡を操作するための技能。明鏡に接合中は、あらゆる汎用技能の代用が可能。

〈兵法〉／専門

兵法者たちが使う特殊な技芸。判定は行なわず、流派や技ごとに決った効果を表わす。くわしくはP159を参照。

〈法術〉／専門

〈法術〉を使用する技能。くわしくはP120を参照。

【共感】推奨の技能

〈芸事〉／専門

楽器を演奏したり、唄を唱ったりする技能。

〈話術〉／汎用

人の心を捕らえる会話法を示す。

【天下】推奨の技能

〈軍略〉／専門(特殊)

戦争や闘争における戦術、戦略を表わす技能。〈軍略〉について、くわしくはP234を参照。

〈作法〉／専門(特殊)

いわゆる礼儀作法。茶の湯、短歌、踊り、会話などを含む。

〈神術〉／専門(特殊)

〈神術〉を使用する技能。〈神術〉についてくわしくはP56を参照。取得していると神宮家の人間だということになる。

この技能は、取得および上昇にGMの許可が必要。また、上昇は[幕間]にしか行なえない。

〈帝王学〉／専門(特殊)

戦争や政治に関する知識と実践。